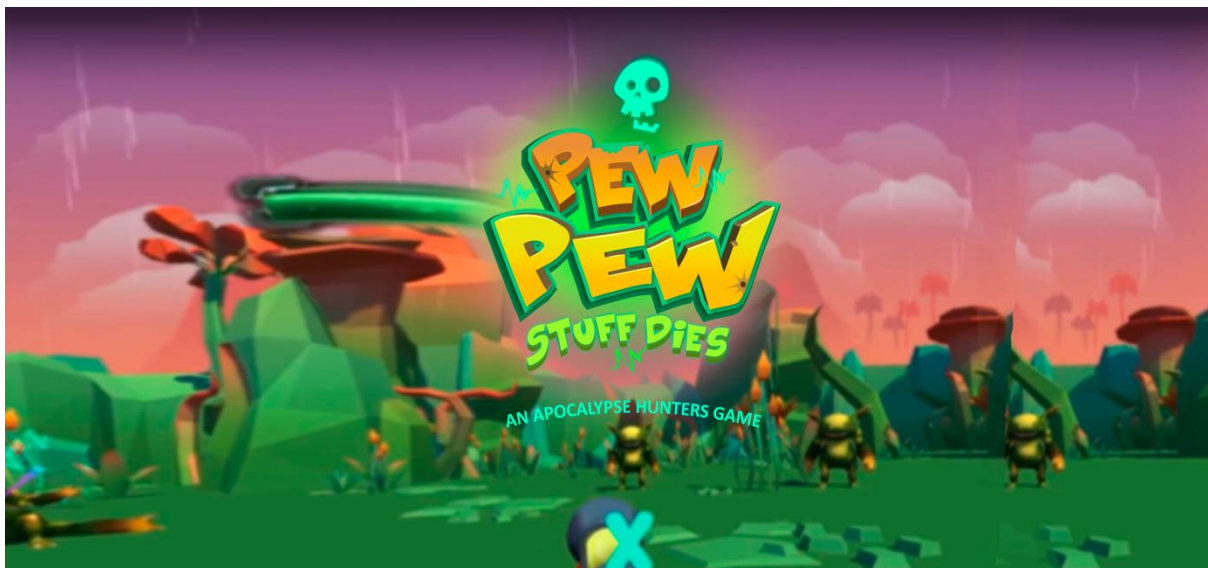


Pour diffusion immédiate

Apocalypse Hunters, le spécialiste du jeu mobile géolocalisé et de réalité augmentée, débarque sur le marché chinois

Apocalypse Hunters a récemment signé un accord avec [Hypereal](#), une société chinoise spécialisée dans les hardwares de réalité virtuelle. Hypereal avait été impressionné par la dernière version du jeu de réalité augmentée « Pew Pew Stuff dies » que la startup belge avait présenté il y a deux mois à la GDC à San Francisco.



Initialement conçu pour smartphones, le jeu a aujourd'hui été amené sur réalité virtuelle. Pour ce faire, un nouvel univers 3D a dû être construit, ainsi qu'un nouveau système de classement et de nouveaux mécanismes de jeu. « Pew Pew Stuff dies » a été présenté pour la première fois au public lors du salon China Joy organisé à Shanghai la semaine dernière.

<https://community.hypereal.com/t/hypereal/299>



« Pew Pew stuff dies » est un jeu original et amusant de type « Shooter », combinant habileté et réflexe. Des créatures étranges entourent les joueurs dans un monde aventureux et fantastique. Pour survivre, les joueurs doivent être attentifs et rapides. Ils seront en outre en concurrence avec leurs amis dans un classement.

Dans ce jeu, ils trouveront :

- un mécanisme de tir VR unique et amusant dans un décor de bande dessinée
- d'incroyables graphiques 3D
- un classement des joueurs
- différents niveaux de difficulté
- des comportements variés et surprenants grâce à l'intelligence artificielle.

De nouvelles fonctionnalités, de nouvelles créatures et de nouveaux environnements arriveront prochainement !

Pour en savoir plus : www.apocalypsehunters.com

Voici une petite vidéo du gameplay :

<https://www.youtube.com/watch?v=aQyxGkIBGJk&feature=youtu.be>

Le 31 juillet 2017

Pour plus d'informations ou pour demander une interview, contactez Nicolas de Kerchove : Nicolas@apocalypsehunters.com ou +32 478 11 60 49

La sortie d'Apocalypse Hunters sur iOS et le lancement mondial sont prévus dans le courant de 2017.

Pour en savoir plus, visitez notre site Internet : www.apocalypsehunters.com

Notes aux éditeurs

La startup Apocalypse Hunters a développé une nouvelle plateforme pour construire des jeux mobiles géolocalisés de réalité augmentée et de réalité virtuelle. Apocalypse Hunters a été fondé par Nicolas de Kerchove et Joel Mendez. Le projet a débuté en 2014 dans le cadre d'un cours d'entrepreneuriat technologique à l'Université de Stanford.

La société belge possède des bureaux à Bruxelles, ainsi que dans le bâtiment du Coworking Namur, qui abrite plusieurs autres startups de technologie.

Le projet est soutenu par l'Agence spatiale européenne pour le mélange de la technologie de localisation géographique avec des mécanismes de jeux uniques. La plateforme mise au point par Apocalypse Hunters permet de **gagner 80 %** du temps de développement.

La plateforme permet de développer les caractéristiques uniques suivantes :

- Les joueurs trouvent des cartes de jeu virtuelles dans des endroits du monde réel, comme les magasins, les entreprises, les restaurants ou les lieux publics.
- Le jeu permet également aux joueurs de construire des camps ou des bases dans le monde réel où ils peuvent exploiter ou fabriquer des devises qui leur permettront de débloquent du contenu. Cette fonctionnalité a été demandée par de nombreux fans de Pokémon Go.
- Enfin, le jeu interagit avec les prévisions météorologiques. Il existe des cartes de jeu de la famille aquatique, d'autres de la famille de type « Feu » ou « Plante ». Lorsqu'il pleut, le joueur aura plus de probabilités de trouver et d'interagir avec les cartes de la famille aquatique.



Les jeux basés sur la localisation offrent également d'énormes possibilités concernant les informations pertinentes sur la localisation et le BIG DATA. Par exemple, Apocalypse Hunters offrira des « zones de rechargement d'énergie », qui sont des endroits réels où les joueurs pourront recharger l'énergie de leurs cartes. Ces endroits peuvent être des centres commerciaux, des parcs publics ou tout lieu d'intérêt où le jeu peut offrir des missions d'interaction. Un utilisateur au Japon pourra capturer des animaux introuvables aux États-Unis ou en Europe, et un utilisateur proche de la mer pourra voir des créatures aquatiques introuvables sur terre. Tout ce contexte d'informations pertinentes promet d'offrir une expérience de jeu d'immersion aux joueurs.

Le jeu Apocalypse Hunters est actuellement lancé en version d'essai aux Pays-Bas et en Indonésie. Vous pouvez télécharger ici la version bêta :

<https://play.google.com/apps/testing/com.ApocalypseHunters.AHUnity>



Pour être informé des futurs lancements, inscrivez-vous ici : Vous pouvez Suivre Apocalypse Hunters ici :

[Suivre Apocalypse Hunters sur Facebook](#)

[Suivre Apocalypse Hunters sur Twitter](#)